Centre de services scolaire des Draveurs

Québec



MON ORIENTATION SCOLAIRE ET PROFESSIONNELLE RÉPERTOIRE DES COURS 2025-2026



3^e secondaire

(1º année du 2º cycle)

Mise à jour 2025-02-14

COURS ARTS OBLIGATOIRES – 1 CHOIX

	Titre du cours	Description du cours	Préalables	Engagement de la part de l'élève	Domaines professionnels (métiers ou professions)
ARTS	Art dramatique (2 périodes)	Tu développeras tes capacités d'expression verbale et gestuelle par la réalisation de divers projets : photo-roman, vidéo-clip et court métrage. En équipe, tu devras créer, planifier et réaliser toutes les étapes nécessaires à la concrétisation d'un projet. Pour compléter ton expérience, les projets seront présentés à l'auditorium devant un public.	Aimer les arts et la scène. Aimer communiquer devant un public.	Disponibilité à partir de janvier pour les répétitions, le midi et après les heures de cours. Tu dois t'engager à être présent et à t'impliquer beaucoup.	Théâtre, littérature, cinéma, communication, radiodiffusion, journalisme, humour, production télévisuelle, technique de scène, multimédia, rédaction, animation, etc.
	Arts plastiques (2 périodes)	À travers plusieurs projets diversifiés, tu expérimenteras différentes techniques de dessin (fusain, pastel, plume, crayon), la peinture acrylique, la sculpture (possibilité de plâtre, de papier mâché, d'assemblage de matériaux ou d'objets).		Travail fait en classe, évaluation continue. Être autonome et responsable. Respecter l'échéancier des projets.	Enseignement des arts, design de la mode, design graphique, design et décoration intérieure, histoire de l'art, muséologie, animation culturelle, cinéma, publicité, B.D., décors de théâtre, animation de jeux vidéo, etc.
	Danse (2 périodes)	Tu seras initié aux bases de la danse à travers divers styles afin d'acquérir des habiletés de la scène et de l'expressivité du mouvement. Nous apprendrons la danse contemporaine, le lyrique, le jazz, et le hip hop. Les leçons incluent le développement de la coordination, des connaissances techniques, de la flexibilité et du tonus musculaire. La participation aux sorties et aux projets de spectacles est obligatoire.	L'élève doit être curieux et intéresser à la nouveauté, autonome, organisé et avoir envie de bouger.	La présence au cours et l'investissement dans les apprentissages sont essentiels à la réussite des projets. L'élève doit porter des vêtements appropriés pour le mouvement.	Domaines professionnels: Interprète, chorégraphe, enseignant de la danse, propriétaire d'entreprise (studio), diffusion de la danse en communications, direction de programmation (Maison de la culture, CNA etc.), direction artistique de compagnies ou des festivals, domaine du bienêtre (yoga, pilates, physiothérapie, massothérapie etc), journalisme (critiques artistiques).

MUSIQUE	Musique numérique (2 périodes)	Il s'agit d'un cours de conception sonore et de création musicale par ordinateur. Avec l'aide de logiciels professionnels d'enregistrement, de séquence, d'échantillonnage et de synthèse virtuelle dans un laboratoire informatique dédié à la musique, l'élève crée des environnements sonores, des pièces de musique, et enregistre des instruments et des voix tout en apprenant les bases théoriques et pratiques de la musique au clavier. On y verra l'application de ces technologies dans les musiques hip-hop, pop, techno, rock, et, éventuellement, dans une sphère plus large comme la musique d'animation et de cinéma. Une incursion réelle dans le monde de la musique actuelle.			Enseignement de la musique, domaine de la musique (amateur ou professionnelle).
	Musique vent (2 périodes)	Tu apprendras à développer tes aptitudes à jouer de la musique en groupe. Tu pourras acquérir et perfectionner une technique instrumentale à l'aide d'un instrument. Tu pourras faire partie des groupes de musique de l'école. Tu pourras également travailler des techniques de composition et d'improvisation. Tu t'exerceras en vue de concerts publics en faisant de la musique d'ensemble selon les groupes de l'école.			Enseignement de la musique, domaine de la musique (amateur ou professionnelle).
	Musique (2 périodes)	Ce cours te permettra d'explorer la musique sous différentes formes en développant trois compétences essentielles : créer, interpréter et apprécier des œuvres musicales. Tu expérimenteras divers moyens d'expression sonore à l'aide d'instruments disponibles en classe. Tu apprendras à interpréter des pièces musicales adaptées à ton niveau, à créer des éléments sonores simples et à développer ton écoute critique pour mieux comprendre et apprécier différentes musiques.	Intérêt pour la musique et l'apprentissage d'un instrument.	Être autonome et responsable. Travail effectué en classe dans le cadre d'évaluations continues.	Musicien professionnel, enseignant de musique, compositeur, directeur musical, etc.

PROFILS

		Titre du cours	Description du cours	Préalables	Engagement de la part de l'élève	Domaines professionnels (métiers ou professions)
SPORT	Actif (4 périodes)	Pratique des tactiques individu disciplines sportives.	uelles et collectives des différentes	Être en réussite et aimer l'activité physique	Être autonome et avoir son matériel d'éducation physique	
ARTS	Art dramatique (4 périodes) Arts	l'art dramatique à travers des comme la publicité, la création production de diverses scènes d'expression corporelle et vert l'interprétation et la mise en so perfectionnera son potentiel d Ce cours dynamique et engage tout en découvrant l'univers de formes.	e, l'élève explorera diverses facettes de la teliers et des projets de création, la partir d'une image, le chœur et la en équipe. Il développera ses capacités pale en expérimentant le jeu, cène. Grâce à des exercices dirigés, il l'interprétation et sa présence sur scène. ant lui permettra d'enrichir sa créativité e l'art dramatique sous différentes	Aimer les arts et la scène. Aimer communiquer devant un public.	Disponibilité à partir de janvier pour les répétitions, le midi et après les heures de cours. Tu dois t'engager à être présent et à t'impliquer beaucoup.	Théâtre, littérature, cinéma, communication, radiodiffusion, journalisme, humour, production télévisuelle, technique de scène, multimédia, rédaction, animation, etc.
	plastiques (4 périodes)	matériaux et en travaillant ave dessin (acrylique, aquarelle, cr sculpture (argile, plâtre, fil de individuels plus approfondis, t personnel. Ce cours t'encourag créations, tout en développa maîtriser différentes techniq	ec des médiums tels que la peinture et le rayon, plume, pastel, fusain), ainsi que la fer, papier mâché). À travers des projets u pourras exprimer tes idées et ton style gera à expérimenter et à réfléchir sur tes nt un regard critique. Tu apprendras à ues plastiques pour donner vie à tes ler ton imagination et de t'aider à affirmer		Travail fait en classe, évaluation continue. Être autonome et responsable. Respecter l'échéancier des projets.	Enseignement des arts, design de la mode, design graphique, design et décoration intérieure, histoire de l'art, muséologie, animation culturelle, cinéma, publicité, B.D., décors de théâtre, animation de jeux vidéo, etc.
	Danse (4 périodes)	d'acquérir des habiletés de la s Nous apprendrons la danse con hop. Les leçons incluent le dév connaissances techniques, de l participation aux sorties et aux	danse à travers divers styles afin scène et de l'expressivité du mouvement. Intemporaine, le lyrique, le jazz, et le hip eloppement de la coordination, des a flexibilité et du tonus musculaire. La projets de spectacles est obligatoire. cessus chorégraphique et sera guider à	L'élève doit être curieux et intéresser à la nouveauté, autonome, organisé et avoir envie de bouger.	La présence au cours et l'investissement dans les apprentissages sont essentiels à la réussite des projets. L'élève doit porter des vêtements appropriés pour le mouvement.	Interprète, chorégraphe, enseignant de la danse, propriétaire d'entreprise (studio), diffusion de la danse en communications, direction de programmation (Maison de la culture, CNA etc.), direction artistique de compagnies ou des festivals, domaine du bien-être (yoga, pilates, physiothérapie, massothérapie etc), journalisme (critiques artistiques).

MUSIQUE	Musique (4 périodes)	Avec plus de temps pour explorer, ce cours te permettra de créer, interpréter et apprécier des œuvres musicales. Tu développeras des habiletés variées en expérimentant différentes formes d'expression musicale à l'aide d'instruments disponibles en classe. Tu apprendras à interpréter des pièces musicales adaptées à ton niveau, à créer des éléments sonores et à développer ton écoute critique pour mieux comprendre et apprécier différentes musiques.	Intérêt pour la musique et l'apprentissage d'un instrument.	Être autonome et responsable. Travail effectué en classe dans le cadre d'évaluations continues.	Musicien professionnel, enseignant de musique, compositeur, directeur musical, etc.
	Musique vent (4 périodes)	Ce cours te permettra d'approfondir ta maîtrise d'un instrument à vent ou à percussion tout en perfectionnant ton jeu d'ensemble. En plus du travail sur la technique instrumentale et l'interprétation, tu développeras ta précision rythmique, ton écoute et ta musicalité. L'accent sera mis sur la progression individuelle et collective, avec un répertoire plus varié et des défis adaptés à ton niveau. Tu exploreras aussi des notions de création musicale et apprendras à mieux apprécier différentes œuvres musicales.	Intérêt pour la musique et l'apprentissage d'un instrument à vent ou à percussion.	Être autonome et responsable. Travail fait en classe dans le cadre d'évaluations continues.	Musicien professionnel, enseignant de musique, compositeur, directeur musical, etc.
	Musique numérique (4 périodes)	Ce cours développe la création musicale et la conception sonore assistée par ordinateur. À l'aide de logiciels professionnels et d'outils accessibles en ligne, l'élève explore le séquençage, l'échantillonnage, la synthèse sonore et le mixage. En plus de composer et d'arranger des pièces originales, il pourra expérimenter la création de bruitages et de bandes sonores sur image. Ce cours met l'accent sur l'exploration, la créativité et le développement de projets individuels et collaboratifs, offrant ainsi une véritable introduction aux outils et techniques de production musicale actuels.	Aisance avec l'ordinateur Intérêt pour la création musicale et le son. Envie d'explorer de nouvelles technologies et de manipuler des sons. Envie d'expérimenter et affiner des projets sonores. Capacité à suivre des instructions techniques et à résoudre des problèmes.	Travail fait en classe, évaluation continue. Être autonome et responsable. Respecter l'échéancier des projets.	Sonorisation, enseignant de musique, compositeur, technicien de son, etc.